

とり あつかい せつ めい

対象年齢3才以上プレイ人数 2~4人

※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、 この取扱説明書を必ずお読みください。また、読み終わった後は保管しておいてください。

▲ 注 意(ちゅうい)

保護者の汚へ 必ずお読みください。

- 小さな部品があります。日の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。 誤飲の危険がありますので、3学未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●ワニ本体の首に指や髪の毛や衣服などをはさまないように注意してください。
- ●アイテム・ブレートシールを貼った後のクズは捨ててください。●透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭からかぶったり、 顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●遊んだ後は常などに放置せず、3学業満のお予様の手の届かないところに保管してください。

しょうじょう ちゅうい 使用上の注意

- ●ワニの首のゼンマイは必要以上に参かないでください。また、反対方向に固さないでください。 ●製品の仕様上、倒れた機からワニが滑り落ちることがあります。機はテーブル中央に置き、周りに液体や
- 環れやすいものなどを置かないでください。 ●歳損、故臓、変形などの原因になりますのでワニ本体、艦、艦スタンド、フェンスには無理な力を加えないでください。 ●高温・多温の場所や直射日光の当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- ●傾斜のない平らな場所に置いて遊んでください。

セット内容



取扱説明書(本書)×1

を始める前に

艦スタンド

×1個

●アイテムシールとプレートシールを それぞれアイテム、プレートの表に貼ります。 ※中央に売が空いているシールをアイテムに貼ります。 ※シールは表・裏に注意して貼ってください。



●カードをきれいに切り取ります。

アイテム

×12枚

- ●檻の裳側に襤スタンドを付けます。
- ※ゲーム2以外は艦スタンドを使わずに 難易度を下げて遊ぶこともできます。



遊び芳



ワニが入った檻の中から、アイテムを取っていきます。 ワニを起こしてしまった人が負けになります。





ワニ本体、檻、アイテム×12枚、プレート×12枚

角意するもの

アイテムを艦の節に表にして置きます。プレートを艦の外に襲倒にして並べます。 ワニを檻の中央にセットします。

ゲーム開始

- ●ジャンケンなどで1番を決めて、時計回りでゲームを進めます。
- ②順番が来たプレイヤーは、プレートを1枚ひつくり返します。 出たプレートと簡じ絵のアイテムを探し、盤から取り出します。
- ③アイテムを取り出す時にワニを超こしたらそのプレイヤーの負けになります。 ワニを起こさずにアイテムを取ることができたら次のプレイヤーの順番になります。
- ◎ワニを起こしてしまったらアイテムを全て艦に戻し、プレートを裏返しにし、ワニを セットします。真けたプレイヤー以外のプレイヤーで、ゲームを再開します。
- ⑤最後まで、ワニを起こさなかったプレイヤーが勝ちです。
- ⑥全てのアイテムを取り出すことができたら引き分けになります。
- ※ゲームがは、遊んでいるテーブルや床などを叩いたり揺らしてはいけません。

ワニのセットの仕芳

①ワニ本体のお腹側のスイッチを引っぱりながら▼の ②その状態で、ワニの頭を時計回り マークにあわせます。(▼に聞した後、引っ張るようにす るとやりやすくなります。)





に亡します。普が変わったところ で止めます。



⑤ワニの頭をまっすぐにした状態で、檻の中央の台にお腹 のスイッチ部分が乗るようにゆっくりとセットします。 (テーブルの上で置き方を練習するといいでしょう。)









アイテムを取り出す時に概を一回転させて フェンスを開けて取り出す難易度アップの



崩潰するもの

ワニ本体、檻、アイテム×12枚、プレート×12枚

アイテムを檻の中に表にして置きます。 プレートを檻の外に裏側にして並べます。 ワニを檻の中央にセットします。

ゲーム開始

- ●ジャンケンなどで1番を決めて、時計回りでゲームを進めます。
- ②順番が来たプレイヤーは、プレートを1枚ひつくり遊します。
- ❸ワニを起こさないようにそうっと檻を1回転以上させます。
- 母好きな檻のフェンス1つをそうっと聞きます。 出たプレートと同じ絵のアイテムを探し、鑑から取り出します。 アイテムを取り出すことができたら、関いたフェンスを閉じます。
- ⑤ワニを並こしたらそのプレイヤーは貸けになります。ワニを並こさずにアイ テムを取ることができたら次のプレイヤーの順番になります。
- ⑤ワニを起こしてしまったらアイテムを全て檻に戻し、プレートを裏返しにし、 ワニをセットします。 負けたプレイヤー以外のプレイヤーで、ゲームを再開します。
- ๋ 最後まで、ワニを起こさなかったプレイヤーが勝ちです。
- ②全てのアイテムを取り出すことができたら引き分けになります。

めーガく ロコロダイルガーム

ひつくり返したアイテムを

取っていくゲームです。



ワニ本体、標、アイテム×12枚、プレート×12枚

アイテムを檻の中に裏側にして置きます。 プレートを檻の外に裏側にして並べます。 ワニを檻の中央にセットします。

ゲーム開始

- ●ジャンケンなどで1番を決めて、時計回りでゲームを進めます。
- ②順番が来たプレイヤーは、プレートを1枚ひつくり返します。 ◎ワニを起こさないように裏返しになったアイテムを取ります。 関いたプレートと違うアイテムの場合は、他のプレイヤーに見せてから、 整の中に戻し筒じアイテムが取れるまで繰り返します。
- ④ワニを起こさずに崩いたプレートと同じアイテムを取ることができたら同じよ うにまたプレートをひっくり返し、筒じ絵柄のアイテムを擦して取ります。
- **⑤**ワニを起こしたら終了です。 起こすまでに取ることのできたアイテムの数が得点になります。
- ⑤ワニを起こしたら次のプレイヤーの順番になります。アイテムを全て裏側で檻に 戻し、プレートを裏返しにし、ワニをセットします。間じように❷~⑤を行います。 愛全てのプレイヤーに順番が聞ったら終了です。
- ー番多くの得点を取ったプレイヤーの勝ちになります。

クロヨロタイルケ





一つの指だけを使ってアイテムを

スライドさせて



角意するもの

ワニ本体、檻、アイテム×12枚、プレート×12枚

盤のフェンスは開いた状態で遊びます。 アイテムを鑑の中に表にして置きます。 プレートを整の外に裏側にして並べます。 ワニを檻の中央にセットします。

ゲーム開始

- ●ジャンケンなどで1番を売めて、時計回りでゲームを進めます。
- ②順番が来たプレイヤーは、プレートを1枚ひつくり遊します。 出たプレートと同じ絵のアイテムを探し、檻から取り出します。 この時、一本だけ指を使ってアイテムをすべらせて取り出し、首分の手売ま で持ってきます。
- ⑤アイテムを取り出す時にワニを超こしたらそのプレイヤーの負けになります。ワニ を超こさずにアイテムを取ることができたら次のプレイヤーの順番になります。
- ூワニを起こしてしまったらアイテムを全て鑑に覧し、プレートを裏遊しにし、 ワニをセットします。
- 負けたプレイヤー以外のプレイヤーで、ゲームを再開します。
- ⑤最後まで、ワニを起こさなかったプレイヤーが勝ちです。
- ⑤全てのアイテムを取り出すことができたら引き分けになります。

ーお客様へー

〒300-4193

発売元



株式エポック 東京都台東区駒形2-2-2

©2012 EPOCH CO.,LTD.

MADE IN CHINA

シクロコロダイルガーム

カードを使ってプレイヤ 筒士で駆け引きが楽しめる 対戦ゲームです。



崩意するもの

ワニ本体、艦、アイテム×12枚、プレート×12枚、カード×16枚

アイテムを檻の中に表にして置きます。ワニを檻の 中央にセットします。カードをよく切って含プレイ ヤーに裏向きに配ります。(2人の時は一人8枚、3 人の時は一人5枚、4人の時は一人4枚配ります。 残ったカードはこのゲームでは使用しません。)

カードについて

- ●カードには「指示カード」と「特殊カード」があります。首分の順番の時には 「指示カード」と「特殊カード」のどちらか1枚を出すことができます。
- ※「特殊カード」のパスを出した場合は、次のプレイヤーの順番になります。 「特殊カード」のリバースを出した場合は、前のプレイヤーの順番になり、 その後順番は逆回りになります。
- ●「特殊カード」は箭のプレイヤーが「指売カード」を出した時にも使用する ことができます。
- ※「特殊カード」のパスを出した場合は、さらに流のプレイヤーが「指売カード」の指示に 深つことになります。「特殊カード」のリバースを出した場合は、「指示カード」を出した プレイヤーが自分の出したカードの指示に従います。その後順番は逆回りになります。

ゲーム開始

- ●ジャンケンなどで1番を染めて、時計回りでゲームを進めます。
- ②順番が来たプレイヤーは、次のプレイヤーにカードを1枚出します。 ③カードを出されて指示されたプレイヤーはそのカードに書かれている内容 に従います。
- その時に「特殊カード」を持っている時は、それを出すことができます。
- カードの指示に従っている時にワニを起こしたら、そのプレイヤーの負けになります。
- ⑤ワニを起こしてしまったらアイテムを全て艦に戻し、プレートを襲返しにし、 ワニをセットします。負けたプレイヤー以外のプレイヤーにカードを配り置 します。負けたプレイヤー以外のプレイヤーで、ゲームを再開します。
- ⑤最後まで、ワニを超こさなかったプレイヤーが勝ちです。